



# GO SLOW!

Auteur :  
Felix Beukemann  
Illustration :  
Gediminas Akelaitis

**Attention ! Des courses intenses ont lieu dans le potager.  
Chaque escargot s'efforce de toutes ses forces d'être... le plus lent. Dans les plates-bandes, il y a plein de délicieux légumes qui attirent les escargots.**

**Le dernier escargot qui reste dans le potager gagne la partie !**

**2 – 4 joueurs à partir de 4 ans,  
environ 15 min.**

**La boîte contient**  
Un plateau de jeu en 4 parties  
4 escargots en bois  
50 cartes  
Préparation de jeu

## Préparation du jeu

Réunir les différentes parties du plateau de jeu en une longue plate-bande.  
Chaque joueur choisit un escargot et le place au début de la plate-bande.

Les cartes sont bien mélangées et retournées dans un tas au milieu de la table. Chaque joueur prend **deux cartes** sur le dessus du tas.



## But du jeu :

**Rester le plus longtemps dans le potager !**

## Déroulement du jeu :

Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur pose face visible sur la table **une** de ses cartes.  
La carte indique ce que doit faire son escargot ou l'escargot d'un autre joueur.

Valeurs des cartes :



**Carte de légumes :** Avance avec ton escargot jusqu'à la case libre suivante sur laquelle est représenté ce légume. Si d'autres escargots sont sur le chemin, tu les évites (sautes).



**Escargot dormant :** Ton escargot se repose - tu passes un tour.



**Carte de chiffre sans flèche :** Pousse ton escargot selon le nombre de cases indiquées sur ta carte. Si d'autres escargots sont sur le chemin, tu les pousses aussi.



**Carte de chiffre avec flèche :** Pousse l'escargot le plus lent (le dernier escargot) selon le nombre de cases indiquées sur ta carte. Si d'autres escargots sont sur le chemin, tu les pousses aussi.

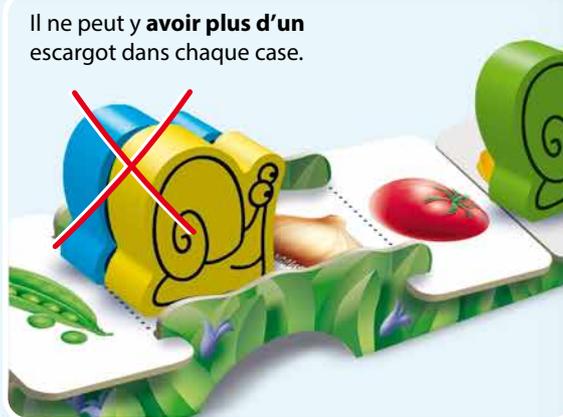
*Observation : si le premier joueur commence par jouer la carte "avancer le dernier joueur", et qu'il n'y a aucun escargot encore en jeu, il peut choisir l'escargot de son choix et l'avancer sur le potager.*

Il faut respecter les règles des cartes même si elles te sont défavorables.

Toujours glisser dans le même sens (du départ à l'objectif), **il n'y a pas de retour possible.**



Il ne peut y avoir **plus d'un** escargot dans chaque case.



S'il n'y a plus de bonne case de légumes sur ton chemin ou si tu es poussé au bout de la plate-bande, **tu sors du jeu.**



Après avoir avancé, tu reprends **une carte** du tas afin d'avoir toujours **deux cartes en main**. C'est alors au tour du joueur suivant. S'il n'y a plus de cartes dans le tas, il faut mélanger les cartes utilisées et continuer à jouer.

## Variante pour les enfants à partir de 6 ans

Chaque joueur joue **non pas avec 2 mais avec 3 cartes**. Les autres règles du jeu ne changent pas.

