



GO SLOW!

Autorius
Felix Beukemann
Illustravo
Gediminas Akelaitis

**Dėmesio! Darže vyksta įtemptos lenktynės.
Kiekviena sraigė iš visų jėgų stengiasi... būti lėčiausia.**

Varžybas laimės sraigė, paskutinė likusi darže!

**2–4 žaidėjai nuo 4 metų
Žaidimo trukmė 15 min.**

Rinkinyje yra
Žaidimo lenta iš 4 dalių
4 medinės sraigės
50 kortelių
taisyklės

Pasirengimas žaidimui

Iš atskirų dalių susidėliokite žaidimo lentą – vieną ilgą lysvę. Kiekvienas žaidėjas pasirenka po sraigę ir pastato ant stalo lysvės pradžioje.

Kortelės gerai išmaišomos ir užverstos padedamos krūvelėje stalo viduryje.

Kiekvienas žaidėjas nuo kaladės viršaus paima į rankas po **dvi** korteles.



Žaidimo tikslas

Ilgiausiai išsilaikyti darže!

Žaidimo eiga

Pradedama jauniausias žaidėjas. Žaidžiama laikrodžio rodyklės kryptimi.

Žaidėjas ant stalo deda atverstą vieną savo kortelę. Kortelė nurodo, ką turi daryti jo arba kito žaidėjo sraigė.

Kortelių reikšmės



Daržovių kortelė: keliauk su savo sraigė iki kito **laisvo** laukelio, ant kurio pavaizduota ši **daržovė**. Jeigu kelyje pasitaikė kitos sraigės, jas apeini (peršoki).



Mieganti sraigė: Tavo sraigė ilsisi – praleidi vieną ėjimą.



Skaičiaus kortelė be rodyklės: Pastumk savo sraigę per tiek laukelių, koki skaičių rodo tavo kortelė. Jeigu kelyje pasitaiko kitos sraigės, jos **stumiamos kartu**.

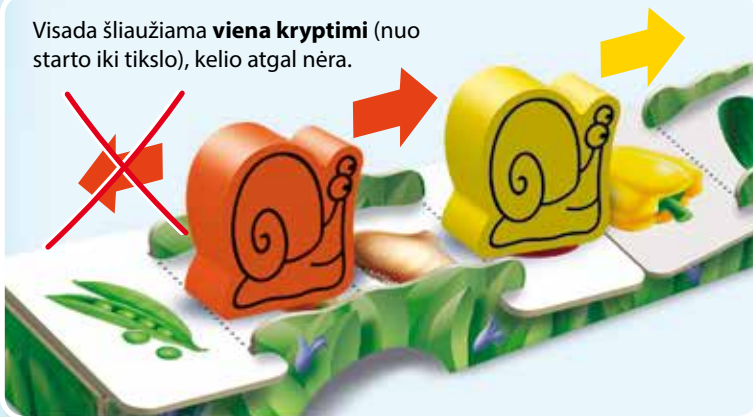


Skaičių kortelė su rodykle: Pastumk lėčiausią (paskutinę sraigę) per tiek laukelių, kiek rodo tavo kortelė. Jeigu kelyje pasitaiko kitos sraigės, jos **stumiamos kartu**.

Pastaba: Jei pradedi žaidimą šia kortele gali stumti bet kurią sraigę.

Reikia laikytis kortelių taisyklių, net jei jos tau nepalankios.

Visada šliaužiama **viena kryptimi** (nuo starto iki tikslo), kelio atgal nėra.



Kiekviename laukelyje gali būti ne daugiau kaip **viena sraigė**.



Jeigu tavo sraigėi nebeliko laisvo tinkamo daržovių laukelio arba, jeigu tavo sraigę nustumia nuo lysvės galo, **iškrenti iš žaidimo**.



Po savo ėjimo tu vėl paimi **vieną kortelę** iš kaladės, kad rankoje turėtum dvi korteles. Tada kito žaidėjo eilė. Jei kortų kaladė ištuštėjo, sumaišykite panaudotas korteles ir žaiskite toliau.

Žaidimo variantas nuo 6 metų

Kiekvienas žaidėjas rankose turi ne dvi, bet **tris** korteles. Žaidimo eiga tokia pati.

