



HUNGRY HUGO

Autoriai: **Jens Merkl & Jean-Claude Pellin**
Iliustravo **Gediminas Akelaitis**

2–4 žaidėjai nuo 6 metų
Žaidimo trukmė 15 min.

Rinkinyje yra

- 1 x Hugo (medinė figūrėlė)
- 4 x sodo lentelės
- 4 x surenkami namukai
- 20 x sodo elementų (su stoveliais)
- 50 x veiksmo kortelių
- 1 x kauliukas taisyklės

Mažos salos Hugo's Island gyventojai labiausiai už viską mėgsta gražius sodus, todėl tarpusavyje varžosi kieno sodas gražiausias. Norite pasivaržyti ir jūs? Tada čiupkit kastuvus ir pirmyn į savo sodą...

Tiesa, yra viena nedidelė kliūtis... beždžionė-milžinas vardu Hugo. Dažniausiai jis taikiai miega. O kai nemiega – jis visada alkanas! O kai jis alkanas – viską griaua...

PASIRENGIMAS ŽAIDIMUI

Kiekvienas žaidėjas pasiima po **sodo lentelę**. Joje yra **vieta namukui** ir **5 vietos sodo dekoracijoms**, kuriomis žaidėjai žaidimo metu puoš savo sodus.



Kiekvienas žaidėjas pasiima po **norimos spalvos namuką iš 5 dalių**, kurį susirenka ir pastato savo sode.



Paruoškite visas **20 sodo dekoracijų**. Uždėkite joms stovelius ir padėkite stalo viduryje į **bendras atsargas**.



Sumaišykite **veiksmo korteles** ir kiekvienam žaidėjui padalinkite po 3. Likusias korteles užverstas kaladėje padėkite stalo viduryje.

Gautos kortelės žaidėjai paima į rankas.

Pradeda vyriausias žaidėjas. Jis pastato Hugo figūrėlę prieš savo sodą.



ŽAIDIMO TIKSLAS Pirmam surinkti šalia savo namo **5 sodo dekoracijas**.

ŽAIDIMO EIGA

Pradedant startiniu žaidėju, visi žaidėjai eilės tvarka atlieka tokius veiksmus:

- 1. Deda veiksmo kortelę**
- 2. Kortelių papildymas**

1. Deda veiksmo kortelę

Aktyvusis žaidėjas deda ant stalo (į panaudotų kortelių krūvelę) atverstą vieną iš rankose turimų kortelių ir atlieka kortelėje nurodytą veiksmą:

Mažas patarimas: kai Hugo miega, jį galima pergabenti į kaimynų sklypą, taip greit jis neatsibus, nebent kas nors iš jūsų norės jį pažadinti. Tada kaimyninio sodo savininkas turėtų būti paruošęs Hugui bananą.



Statyba. Paimk iš bendrų atsargų vieną sodo dekoraciją ir pastatyk savo sode.

Dėmesio!

Naujos sodo dekoracijos imti **negali**, jei:

- tavo trobelei trūksta bent vienos dalies** – pirmiausiai **pabaik statyti trobelę!**
- priešais tavo sodą stovi Hugo**. Kortelę gali dėti ant stalo, bet **nieko statyti negali!** (nei namo, nei dekoracijos).



Hugo perstūmimas.

Privalai perkelti Hugo figūrėlę pas kitą savo pasirinktą žaidėją.



Banasas. Jei tavo sodą puola alkanas Hugo, kad jis nepačiuptų nieko iš tavo sodo gali apsiginti duodamas jam bananą.

Dėmesio! Jei nori, gali banano kortelę dėti į panaudotų kortelių krūvelę ir tada, kai niekas nepuola.



Žadinti Hugo. Jei panaudojai kortelę „Pažadinti Hugo“, turi ridenti **Hugo kauliuką**, kuris parodys ką Hugo darys toliau.

Dėmesio! Jei panaudoji šią kortelę, tu privalai žadinti Hugo, net jei jis stovi prieš tavo paties sodą.



Kauliuko reikšmės:



Hugo miega. Žaidėjui, prieš kurio trobelę stovi Hugo pasisėkė. Neatlieki jokio veiksmo.



Hugo grįžta pas tave. Oi, Hugo tave pastebėjo ir persekioja iki pat tavo trobelės. Turi Hugo figūrėlę pastatyti prie savo sodo. Jei Hugo ten jau stovi, nieko daugiau nenuitinka.



Hugo puola sodą. Ooo! Hugo labai alkanas ir ketina ką nors sugrauzti sode, prieš kurį jis stovi.

Jei alkanas Hugo stovi priešais tavo trobelę. Gali nutikti štai kas:

- Jei **turi banano kortelę**, gali nuraminti Hugo duodamas jam bananą. Hugo patenkintas ir palieka tave ramybėje. (Dedi kortelę į panaudotų kortelių krūvelę).
- Jei **neturi banano**, Hugo čiumpa vieną tavo **sodo papuošimą**. (Nugriautas sodo papuošimus padedam atskirai. Toliau žaidime jie nebanduojami.)
- Jei **neturi nei banano ir nei** vieno **sodo papuošimo**, Hugo griaua vieną namo dalį. (Nugriautas namo dalis kiekvienas žaidėjas pasideda šalia savęs. Vėliau galės jas vėl sumontuoti. Jeigu žaidėjo namas jau visas sugriautas, Hugo nieko nepadarys.)

2. Kortelių papildymas

Savo ėjimo pabaigoje, kai jau panaudojo kortelę ar tam tikru atveju ir išrideno kauliuką, žaidėjas iš kortelių kaladės paima tiek veiksmo kortelių, kad rankose vėl turėtų po 3 korteles. Taip pat naują kortelę paima ir žaidėjas, atidavęs bananą.

ŽAIDIMO PABAIGA

Žaidimas tuoj pat baigiamas, kai bent vienas žaidėjas savo sode pastato 5 sodo papuošimus arba jei nebelieka sodo papuošimų atsargų. Laimi žaidėjas, turintis daugiausia dekoracijų savo sode.

Jeigu keli žaidėjai surinko vienodai sodo papuošimų, laimi žaidėjas, laikrodžio rodyklės kryptimi toliausiai nutolęs nuo Hugo. Žaidėjas, prie kurio sodo stovi Hugo, yra arčiausiai prie beždžionės.

