

Autorius **TOM SCHOEPS**
Iliustravo **GEDIMINAS AKELAITIS**

2-4 žaidėjams nuo 6 metų
Žaidimo trukmė apie 20 min.

Rinkinyje:
7 ufonautai
1 kauliukas su simboliais
21 ufonautų kortelė
1 juodoji skylė
5 kometos
taisyklės

UFO BOOM



Šiandien mūsų galaktikoje sumaištis. Ufonautai lėkė, skubėjo į svarbų susitikimą ir... laivas sugedo. Ufonautai pabiro iš laivo, nežino, ką daryti. Jiems labai svarbu susitikti su kitais kosmoso gyventojais. Padėkite! Reikės pasistengti išvengti kliūčių ir kuo greičiau atlikti užduotis. Įtraukiantis žaidimas visai šeimai.

PASIRENGIMAS ŽAIDIMUI

Stalo viduryje padedama žaidimo lenta. Ant lentos raudonų linijų pastatykite po kometą. Visus 7 ufonautus ir juodąją skylę pastatykite po vieną kraštiniuose žaidimo lentos laukeliuose. Du kraštiniai laukeliai ir keturi esantys viduryje lieka laisvi.

Dabar išmaišykite ufonautų korteles. Kiekvienas žaidėjas gauna po vieną kortelę ir atverstą pasideda priešais save taip, kad kiti žaidėjai matytų. Kitos kortelės užverstos padedamos krūvelėje ant stalo šalia lentos. Kauliukas dedamas greta.



ŽAIDIMO TIKSLAS

Žaidimą laimės žaidėjas, kuris pirmas surinks ir užvers 5 ufonautų korteles. Tada žaidimas baigiamas.

Kortelę žaidėjas gali užversti tada, kai atlieka joje pavaizduotą užduotį (suveda du joje pavaizduotus ufonautus į vieną laukelį).



ŽAIDIMO EIGA

Savo ėjimų metu reikia stengtis į vieną lentos laukelį suvesti du ufonautus, kurie pavaizduoti tavo atverstoje kortelėje. Kai užduotis atlikta, šią kortelę užverti (ji tavo). Tada iš bendros krūvelės paimi naują kortelę ir atverstą padedi priešais save.

Žaidimą pradeda tas, kuris paskutinis matė žvaigždėtą dangų. Toliau žaidžiama iš eilės pagal laikrodžio rodyklę.

Atėjus eilei žaidėjas ridena kauliuką ir pagal išridentą kauliuko reikšmę eina.

KAULIUKO REIKŠMĖS



Du juodi taškai – du žingsniai. Su vienu ufonautu paeik du žingsnius per du laukelius arba su dviem ufonautais po vieną žingsnį.



Juodoji skylė ir taškai. Perkelk juodąją skylę į bet kurį kitą laisvą laukelį ir paeik atitinkamą skaičių žingsnių su ufonautais. Eilės tvarka nesvarbu.



Kometa ir taškai. Perkelk vieną kometą ant bet kurios kitos laisvos laukelių linijos ir paeik atitinkamą skaičių žingsnių su ufonautais. Eilės tvarka nesvarbu.

Pastaba. Negalima kometų išdėstyti taip, kad kuris nors ufonautas būtų visiškai užblokuotas kometomis.

Jeigu išridenai kauliuką su dviem taškais ir po vieno žingsnio įvykdei kortelės užduotį, tai dar liko vienas nežengtas žingsnis (vienas taškas). Tokiu atveju gali imti naują kortelę ir pabaigti ėjimą. Taip savo ėjimo metu galima atlikti net kelių kortelių užduotis.

Gali nutikti, kad kitas žaidėjas tau padėjo, – atėjus tavo eilei eiti radai viename laukelyje abu kortelėje pavaizduotus ufonautus. Tokiu atveju gali šią kortelę užversti. Tada paimi naują kortelę ir eini.



UFONAUTAMS GALIOJA ŠIOS Taisyklės

Keliauti galima tik į gretimą lentos laukelį (vienas žingsnis – vienas laukelis).



Viename lentos laukelyje gali būti tik du ufonautai (negalima eiti į laukelį, kuriame jau yra du ufonautai).



Negalima keliauti įstrižai (per laukelio kampus).



Negalima eiti į laukelį, kuriame yra juodoji skylė.



Negalima peršokti kometos (kometa užtveria kelią).



Sėkmės!