

# FIX

Yana, Mona, Christian KRUCHTEN ir Merle MÜLLER



**2–5 žaidėjams nuo 6 metų.  
Trukmė – 20 min.**

### Rinkinyje

- 10 kauliukų
- 36 žaidimo taškai
- 1 diskas
- turų žymeklis
- taisyklės

## Žaidimo tikslas

Surinkti kuo daugiau taškų.

## Pasirengimas žaidimui

Žaidėjų rato viduryje padedamas diskas ir turų žymeklis. Žymeklyje nustatomas 1 turas.

Žaidimo pradžioje kiekvienas žaidėjas pasiima po 3 taškus ir pasideda šalia savęs.

Jauniausias žaidėjas gauna visus kauliukus ir savo nuožiūra (bet kaip) padalina visiems žaidėjams ir sau. Kiekvienas žaidėjas turi gauti mažiausiai po vieną kauliuką.

Prieš pradėdant žaisti kitus turus, turų žymeklyje nustatomas turo skaičius. Kauliukus dalina žaidėjas, surinkęs mažiausiai taškų. Jeigu keli žaidėjai turi po lygiai taškų – kauliukus dalina jauniausias žaidėjas.

## Kauliukų simboliai ir vertė:



Tuščias laukelis žaidėjui neturi jokios reikšmės



Žalia šypsenėlė – plius vienas taškas



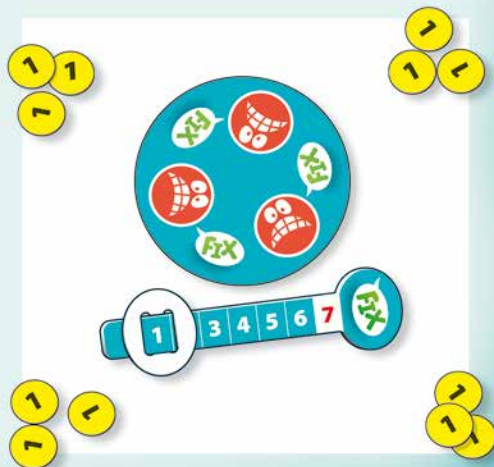
Žalias dvejetas – plius du taškai



Raudonas veidukas. Jį išridenus kauliukas tuoj pat dedamas ant disko. Jeigu lieka pas žaidėją turo pabaigoje – minus vienas taškas



Raudonas vienetas – minus vienas taškas



## Žaidimo eiga

Turo pradžioje visi žaidėjai savo kauliukus pradeda ridenti tuo pačiu metu. Vėliau kiekvienas savo kauliukus ridena kas sau ir stengiasi, jei tik gali, atiduoti juos kitam žaidėjui.

**Jei išridenama žalia šypsenėlė, TUOJ PAT laikrodžio rodyklės kryptimi perduodama kitam žaidėjui.**

Gaęs šį kauliuką, žaidėjas jį ridena kartu su savo turimais.

**Išridenus raudoną veiduką, TUJ PAT šis kauliukas statomas ant disko.**

## Turo pabaiga ir vertinimas

Turas baigiamas, kai ant disko pastatomas trečias kauliukas su raudonu veiduku. Žaidėjas, pastatęs raudoną veiduką ant disko, sako „Stop“, kad visi žaidėjai daugiau neberidentų kauliukų.

Jeigu tuo metu kuris nors žaidėjas turi rankose kauliukų, jis turi juo ridenti, kad būtų galima įvertinti.

Jei žaidėjas išridena žalią šypsenėlį po žaidimo sustabdymo, kauliukas lieka pas jį.

**Dėmesio:** Verta pasistengti būti greitam. Jeigu turo pabaigoje žaidėjas nebeturi nė vieno kauliuko, jis gauna 5 taškus.

Atitinkamai pagal surinktus pliuso ir minuso taškus žaidėjas arba gauna taškų arba turi jų atiduoti iš savo turimų atsargų.



## Žaidimo pabaiga

Žaidimas baigiamas po 7 turų arba vienam žaidėjui surinkus 15 taškų.

Žaidimą laimi žaidėjas, surinkęs daugiausia taškų. Jeigu keli žaidėjai surinko taškų po lygiai, šie žaidėjai žaidžia dar papildomą turą.