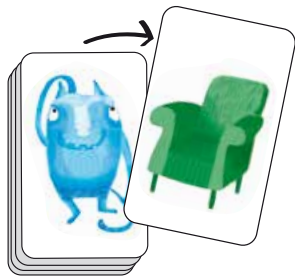


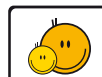
Jei nebelieka ant stalo išdėliotų kortelių, o žaidėjas neturi reikiamos spalvos, jis nuo kortelių krūvelės viršaus pasiima vieną kortelę ir praleidžia ėjimą.

Kai visos užverstos kortelės surenkamos, žaidžiama su susirinktomis kortelėmis.

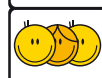


Žaidimo tikslas – kuo greičiau surasti ir sudėti korteles, nepasilikti jų sau. Žaidėjas, sudėjęs visas savo korteles, pasitraukia iš žaidimo.

Pralaimi žaidėjas, kuriam lieka nepanaudotų kortelių.



3+



2-6



20 min



KUR slepiasi BABAUŽIS?

Senų senovėje vaikus gąsdindavo babaužiais, bet iš tiesų tai visai mieli padarėliai, kurių mėgstamiausias užsiėmimas – žaisti slėpynes. Jų vieta sunkiai nuspėjama – tai palenda po kilimu, tai pasislepia už užuolaidų...

Žaidimo priemonės

32 kortelės:

8 kortelės žalios spalvos (4 daiktai, 4 babaužiai)

8 kortelės raudonos spalvos (4 daiktai, 4 babaužiai)

8 kortelės geltonos spalvos (4 daiktai, 4 babaužiai)

8 kortelės mėlynos spalvos (4 daiktai, 4 babaužiai)

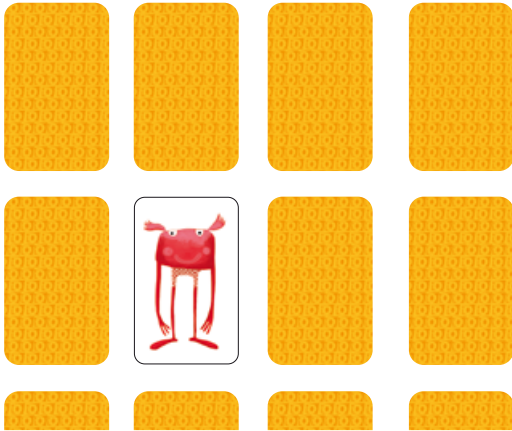
Prieš pradėdami žaidimą žaidėjai susitaria, kurį variantą pasirenka:

a) Žaidėjai ieškos atverstos kortelės spalvos (tai gali būti arba babaužis, arba daiktas).

b) Žaidėjai ieškos tinkamos vietos babaužiui slėptis. Jeigu atverčiamas babaužis, žaidėjai ieško jam tinkamos spalvos daikto pasislėpti, o jeigu atverčiamas daiktas – jo spalvos babaužio.

Žaidimas

Vyriausias žaidėjas visas 32 korteles išmaišo ir užverstas išdėlioja ant stalo. Baigęs dėlioti, vieną kortelę atverčia ir padeda atverstą ant stalo.



Pavyzdys

Vėliau žaidžia sėdintysis jam iš kairės. Žaidžiama ratu, pagal laikrodžio rodyklę.

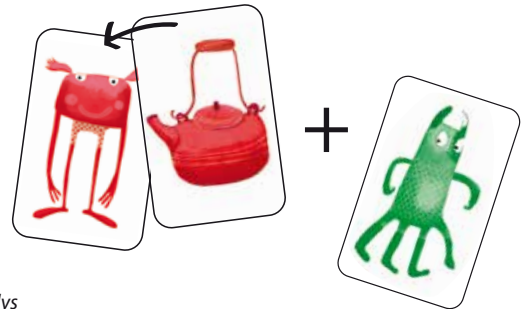
Žaidėjas, kurio eilė, turi rasti tokios spalvos kortelę kaip atverstoji. Jis ima nuo stalo vieną iš užverstų kortelių ir pažiūri, kokios spalvos jos piešinys.

Jei paimtos kortelės spalva ne tokia kaip ant stalo padėtos atverstos kortelės, tai kortelę žaidėjas pasilieka rankose ir ima kitas užverstas korteles, kol randa ieškomos spalvos kortelę.

Surinktas korteles, kurių spalva tuo metu netinka, žaidėjas laiko rankose, jas galės panaudoti vėliau, kai ateis jo eilė. Šios kortelės kitiems žaidėjams nerodomos.



Jei paimtos kortelės spalva sutampa su ant stalo padėtos atverstos kortelės spalva, tai žaidėjas paimtą kortelę uždėda ant atverstos kortelės. Dabar ant viršaus žaidėjas turi uždėti savo nuožiūra vieną atverstą kortelę (nesvarbu, ar babaužį, ar daiktą), kurios spalvos jau turi ieškoti kitas iš eilės žaidėjas. Jei rankose žaidėjas kortelių neturi, jis ima nuo stalo vieną iš užverstų kortelių ir atverstą padeda ant viršaus.



Pavyzdys