

Multi City



2-4 žaidėjams nuo 5 metų
Žaidimo trukmė - apie 20 min.

Autoriai: Jean-Claude Pellin,
Steve Brück
Iliustravo Laima Zulonė



TURINYS

36 grindinio laukeliai



24 žaidėjų kortelės ir laikikliai:

6 medžių kortelės
(žalia spalva)



6 automobilių kortelės
(geltona spalva)

6 kortelės su žmonėmis
(mėlyna spalva)



6 namų kortelės
(oranžinė spalva)

ŽAIDIMO TIKSLAS

Pirmam pastatyti ant grindinio laukelių visas 6 savo žaidėjo korteles.

PRIEŠ PIRMĄJĮ ŽAIDIMĄ

24 žaidėjų korteles reikia įdėti į laikiklius.

PASIRENGIMAS ŽAIDIMUI

Grindinio laukeliai užversti sumaišomi ir sudedami į krūvelę. Nuo viršaus paaimamas vienas laukelis ir atverstas padedamas stalo viduryje – tai bus žaidimo ploto (miesto) pradžia.

Kiekvienas žaidėjas pasirenka spalvą ir gauna visas 6 savo pasirinktos spalvos žaidėjo korteles (žr. pvz.).

Pavyzdys:



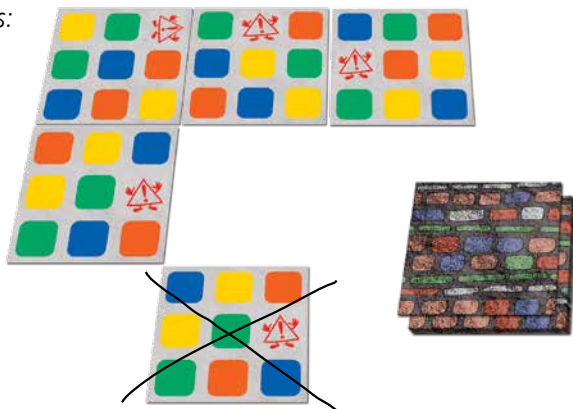
ŽAIDIMO EIGA

Prada tas žaidėjas, kuris paskutinis matė mieste katę.
Toliau žaidžiama pagal laikrodžio rodyklę.

ŽAIDĖJAS, KURIO EILĖ EITI, GALI PASIRINKTI VIENĄ IŠ ŠIŲ VEIKSMŲ:

ARBA) Iš užverstos grindinio laukelių krūvelės paimti vieną laukelį ir dėti šalia jau esančio laukelio. Iš padėtų laukelių susidėlioja žaidimo lenta. Naują laukelį visada reikia dėti taip, kad bent vienas lakelio šonas liestųsi su jau padėtu laukeliu. Įstrižai ar prie kampo laukelių dėti negalima.

Pavyzdys:



ARBA) Pastatyti ant grindinio laukelių vieną savo žaidėjo kortelę.

Dėmesio: pirmoji ir paskutinė žaidėjo kortelės figūrėlės turi stovėti ant tokios pačios spalvos grindinio laukelių.

Pavyzdys: pirmasis ir paskutinis oranžinis namas turi stovėti ant grindinio laukelių oranžinių spalvų. Kortelės ant laukelių visada statomos tik horizontaliai arba statmenai (įstrižai negalima).



Dėmesio: statant žaidėjų korteles, reikia būti atidžiam – negalima statyti ant įspėjamoju trikampio ženklų pažymėto laukelio.

Žaidimo pabaiga

Žaidimas baigiamas, kai:

- 1) bent vienas žaidėjas ant žaidimo laukelių pastatė visas savo korteles. Šis žaidėjas laimi žaidimą. **arba**
- 2) kai padedamas paskutinis grindinio laukelis, kiekvienas žaidėjas dar gali padėti po vieną žaidėjo kortelę su figūrėlėmis.

Paskui visi žaidėjai skaičiuoja, kiek kiekvienam iš jų liko figūrų ant nepastatytų kortelių. Žaidėjas, kuriam liko mažiausiai mašinų, žmonių, namų ar medžių, laimi žaidimą. Jeigu keli žaidėjai figūrėlių suskaičiuoja po lygiai, laimi žaidėjas, kuriam liko mažiausiai kortelių.

Lengvesnis žaidimo variantas

Žaidėjai savo korteles gali statyti ir ant laukelių pažymėtų įspėjamaisiais trikampiais.