

GEDIMINAS AKELAITIS

# MACAR

Žaidimo taisyklės



4+	1-4	20 min

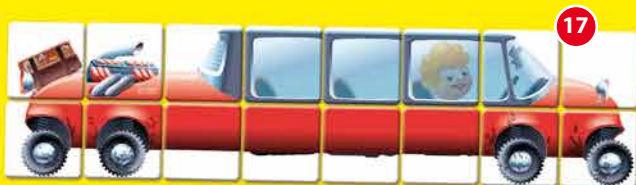
Rinkinyje:  
35 dvipusės kortelės,  
žaidimo taisyklės

Automobiliai – neatskiriama mūsų gyvenimo dalis. MACAR žaidimo kortelių gausa leidžia „surinkti“ išskirtinį automobilį, lengvai jį perdaryti, keisti stilių ir gabaritus.

Žaisti gali tiek maži, tiek dideli. Žaidimas lavina fantaziją, komponavimo ir estetinius jgdžius.

## Pasiruošimas žaidimui

Žaidimo kortelės išmaišomos ir išdėliojamos ant stalo.



## Du žaidimo variantai:

### 1. Mažasis inžinierius

Žaidimo taisyklėse yra pateikta 20 transporto priemonių paveikslėlių – užduočių. Žaidėjas pasirenka užduotį – transporto priemonę, kurią turi sudėlioti taip, kaip nurodyta paveikslėlyje.

### 2. Pasiruošti. Dėmesio. Startas!

**Tikslas.** Kuo greičiau sudėlioti transporto priemonę, transporto priemonėje panaudoti kuo daugiau detalių.

Žaidžia du žaidėjai arba, jei yra daugiau žaidėjų, dvi komandos. Kiekviena komanda renka savo transporto priemonę. Abi komandos žaidimą pradeda tuo pačiu metu. Žaidėjas (jei žaidžiama dviese) arba komanda gali imti tik po vieną kortelę. Jei jos nepanaudojo, padeda atgal ir ima naują.

Komanda, pirmoji sudėliojusi transporto priemonę, stabdo žaidimą.

**Taškų skaičiavimas.** Po kiekvieno žaidimo galima gauti 1 arba 2 taškus:

1 taškas



1 taškas skiriamas greičiau sudėliojusiems transporto priemonę;

1 taškas



1 taškas skiriamas panaudojusiems daugiau detalių transporto priemonėje (gali būti ir neužbaigta).

Žaidžiama 3 kartus, tada suskaičiuojami surinkti taškai ir nustatomas laimėtojas.

