



# Puiki



1–4 žaidėjams.  
Nuo trejų metų.  
Žaidimo trukmė – apie 20 min.

Rinkinyje – 36 kortelės,  
žaidimo taisyklės.

Ką turi du draugai – kačiukas ir šuniukas?  
Ar tai, ką jie turi, jiems vienodai patinka?  
Sudėliok korteles po keturias taip, kad jose būtų  
kačiukas, šuniukas ir tai, kas juos jungia.

Žaidimas lavina pastabumą, moko  
įdėmiau žvelgti į aplinką ir daiktus.

# Duiki



## Pasiruošimas žaidimui

### Žaidimo variantas, kai žaidžia 1 arba 2 žaidėjai

Visos 36 kortelės atverstos bet kaip išdėliojamos ant stalo.

### Žaidimo variantas, kai žaidžia 3 arba 4 žaidėjai

Kortelės išmaišomos ir išdalijamos visiems žaidėjams po lygiai.

## Žaidimo eiga

Pradedama jauniausias žaidėjas. Jis deda vieną pasirinktą kortelę, kurioje pavaizduotas kačiukas arba šuniukas, ant stalo. Taip pradedama dėlioti keturių kortelių eilutė. Tada kortelę deda kitas žaidėjas (žaidžiama pagal laikrodžio rodyklę). Žaidėjas, neturintis tinkamos kortelės, tiesiog praleidžia ėjimą (kai žaidžia 3 arba 4 žaidėjai). Kai sudėliojamos visos keturios kortelės, paskutinę kortelę padėjęs žaidėjas turi pasakyti, kaip jis pats elgtųsi su tuo, kas joje pavaizduota. Tada šios kortelės užverčiamos ir dedamos į šalį. Žaidimą eilės tvarka tęsia kitas žaidėjas ant stalo dėdamas naują kortelę su kačiuku ar šuniuku.

## Pavyzdys



**Tikslas:** kuo greičiau sudėlioti savo korteles.

## Žaidimo pabaiga

Žaidžiama, kol visos kortelės sudėliojamos eilutėmis po keturias. Laimi žaidėjas, pirmasis sudėliojęs visas savo korteles.