

RIF

ROUTE



Autor: Arpad Fritsche

Inhalt:

- 1 Spielplan
- 2 Farbwürfel
- 6 Raubfische (je 2 in den Feldgrößen 1x1, 1x2, und 2x2)
- 16 kleine Fische (je 4 in den Farben gelb, rot, grün und blau)
- 4 Fischmarker in den gleichen Farben
- Spielanleitung



Ein spannendes Würfelspiel mit kleinen und großen Fischen für 2-4 Spieler ab 5 Jahren. Dauer: ab 15 Minuten

Die unerforschten Tiefen des Meeres stellen oft neue Herausforderungen an Ihre stets neugierigen Meeresbewohner. So steht sich immer wieder ein Schwarm kleiner Fische einigen hungrigen Raubfischen gegenüber. Im Schwarm kann sich schon Mal der eine Fisch hinter dem anderen verstecken. Doch wer nicht gefressen werden will, muss sie letzten Endes geschickt täuschen, um das sichere Riff zu erreichen.

Vorbereitung:

Legt den Spielplan so in die Mitte, dass ihn jeder von euch gut sehen kann. Auf der einen Seite seht ihr ein Riff, das von den großen Raubfischen bewacht wird. Dazu legt ihr 3 von den 6 Raubfischen, mit je einem freien Feld dazwischen, beliebig auf die Reihe vor dem Riff.

Die kleinen Fische schwimmen von der anderen Seite des Meeres auf das Riff zu. Jeder Spieler sucht sich eine Fischfarbe aus und legt den dazugehörigen Fischmarker seiner Farbe vor sich ab. Dann einigen sich die Spieler darauf, wie viele Fische (2, 3 oder 4) sie im gemeinsamen Schwarm schwimmen lassen wollen.

Ziel:

Das Ziel des Spiels ist es, mit einem seiner Fische das sichere Riff zu erreichen oder auch nur so lange durchzuhalten, bis kein anderer kleiner Fisch mehr übrig ist.

Startspieler:

Es beginnt derjenige unter euch, der zuletzt einen echten Fisch in einem Aquarium gesehen hat oder gerne Fisch isst.

Kleine Fische

Raubfische

Riff



Der Startspieler beginnt einen seiner Fische in die erste Startreihe (das ist die Reihe, die näher bei den Raubfischen liegt) zu legen, danach reihum die anderen Spieler.

Die übrigen Fische der Mitspieler können reihum vom Startspieler beginnend auf beliebige Felder der ersten beiden Startreihen platziert werden.

Die Lücken werden nun mit der gleichen Anzahl der Fische aufgefüllt die nicht mitspielen, so dass sich von jeder Fischfarbe gleich viele Fische auf dem Spielfeld befinden.

Spielablauf:

Wenn du an der Reihe bist, würfelst du mit beiden Farbwürfeln und rückst entsprechend der Würfel zuerst die Raubfische auf den Fischschwarm zu und dann die kleinen Fische in Richtung des Riffs.

1. Du würfelst die Raubfische:

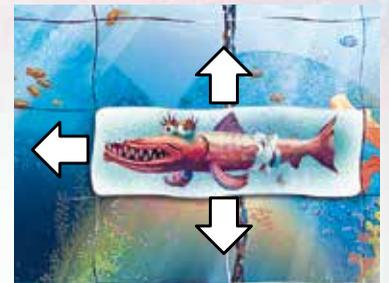


Würfelst du mit den Farbwürfeln einen oder zwei Raubfische, musst du mindestens einen beliebigen Raubfisch vom Riff wegziehen. Für jeden Würfel ein Feld weit. Der Raubfisch darf nur auf den Schwarm zu oder seitwärts, aber nie rückwärts zum Riff bewegt werden.

Sollte ein Raubfisch aber auf ein Feld gelangen, auf dem sich ein kleiner Fisch befindet, so wird dieser gefressen und aus dem Spiel genommen.

Den gewürfelten Raubfisch musst du immer zuerst bewegen, danach den kleinen Fisch.

Raubfische



2. Du würfelst die kleinen Fische:



Würfelst du mit den Farbwürfeln z. B. rot und blau, musst du einen roten und einen blauen Fisch um jeweils ein Feld weiter rücken. Das Feld auf das du ziehst, muss frei sein.

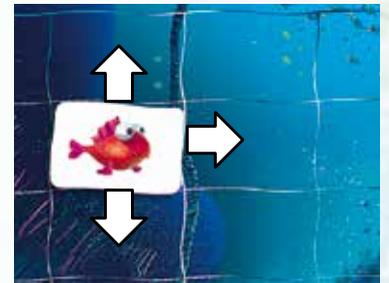
Du darfst **die Fische deiner Mitspieler nur vorwärts** ziehen. Deine eigenen Fische darfst du aber auch seitwärts bewegen. Ein Ziehen auf ein diagonales Feld oder gar zurück ist nicht erlaubt. Auch darf ein Fisch nicht über einen anderen hinweg schwimmen.

Falls du mit beiden Farbwürfeln die gleiche Farbe würfelst, bewegst du zweimal einen Fisch in dieser Farbe.

Solltest du einmal so würfeln, dass du einen nicht ziehen kannst, dann bewegst du nur den anderen.

Kannst du aber mit keinem Fisch ziehen, so darfst du einen beliebigen kleinen Fisch um ein Feld weiter ziehen.

Kleine Fische



Ende:

Das Spiel ist zu Ende, wenn nur noch Fische eines Spielers übrig sind oder es einem Spieler gelingt, mit einem seiner Fische das sichere Riff zu erreichen. In beiden Fällen hat dieser Spieler gewonnen.

Sollte ein Fisch ins Ziel gelangen, dessen Farbe keinem Spieler gehört oder nur noch neutrale Fische im Spiel übrig sein, so hat niemand gewonnen, aber auch keiner verloren.

Hier noch einmal die wichtigsten Regeln im Überblick:

- Die Raubfische bewegst du vor allen kleinen Fischen.
- Die Raubfische bewegst du vom Riff auf den Schwarm zu.
- Die kleinen Fische bewegst du vom offenen Meer auf das Riff zu.
- Die eigenen Fische kannst du nur nach vorne, seitwärts, aber nie diagonal oder zurück bewegen.
- Die Fische deiner Mitspieler darfst du nur vorwärts ziehen.

Varianten:

In der Startvariante wird mit 3 Raubfischen gespielt.

- Der Schwierigkeitsgrad im Spiel kann erhöht oder vermindert werden, in dem die Raubfische entsprechend ihrer Größe eingesetzt werden. Je größer alle Raubfische sind, desto schwieriger wird es für die Spieler.
- Durch die Hinzunahme eines 4. Raubfisches wird es sogar noch schwieriger.

Und nun viel Spaß!

LOGIS

www.logis.lt