

2. Jeu de questions, réponses et devinettes pour les joueurs plus âgés

Règles du jeu

Le joueur le plus jeune commence. Il tire la carte d'un animal en haut du tas, sans la montrer aux autres enfants. Les enfants posent des questions à l'enfant qui a tiré la carte en essayant de deviner l'animal représenté sur sa carte. Les questions peuvent être variées. L'enfant, qui a deviné l'animal de la carte de l'autre joueur, reçoit la carte de l'animal deviné et prend sur la table la carte avec le costume de l'animal deviné. Puis, le joueur suivant tire une carte en haut du tas et les autres enfants continuent à deviner. Le gagnant est le joueur qui ramasse le plus de cartes.

C'est un animal de la forêt ?

Est-ce qu'il vole ?

Il donne peut-être du lait ?



Auteur du jeu :

Laima Luloni

Démasque moi !

1-16 joueurs à partir de 3 ans.

Durée du jeu: environ 30 min.

Boîte de 32 cartes: 16 cartes avec des images d'animaux, 16 cartes avec des enfants déguisés en animaux. Chaque animal correspond à un costume de carnaval.

Un jeu de devinettes amusant pour jouer seul, avec ses parents ou un groupe d'amis. Ce jeu développe l'imagination, la mémoire et les capacités d'observation, enrichit le vocabulaire et aide à mieux comprendre l'environnement.



Préparation du jeu

Les joueurs s'assoient autour d'une table. Sur la table, on pose en cercle 16 cartes retournées représentant des enfants en costumes de carnaval. Les 16 cartes avec les images d'animaux sont posées en tas, face vers le bas, au milieu de la table.



Le joueur qui trouve la carte du costume qui correspond à son animal (par exemple, un ours et le costume d'ours) ramasse les deux cartes.



1. Variante facile pour les plus petits

Les joueurs doivent trouver au plus vite la carte du costume de carnaval qui correspond à leur carte avec l'image d'un animal.

Règles du jeu

Une carte avec l'image d'un animal est distribuée à tous les joueurs. Après avoir donné le départ, tous les joueurs cherchent, en même temps, parmi les cartes sur la table la carte représentant l'enfant en costume de carnaval qui correspond à leur animal.

Le joueur les pose à côté de lui sur la table et tire une nouvelle carte en haut du tas de cartes.



On recherche de nouveau la correspondance pour la nouvelle carte. Le gagnant est le joueur qui reçoit le plus de cartes.