

Dennis KIRPS & Christian KRUCHTEN

15 min de jeu pour
2-4 joueurs à partir
de 7 ans



L'HÔTEL 'MON ARBRE'



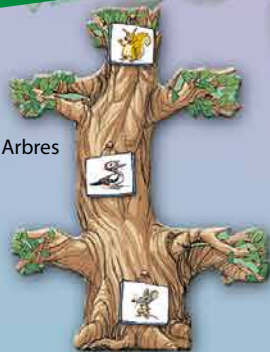
MATÉRIEL DU JEU :

- 4x arbres
- 72 cartes dont
 - 20x fruit rouge
 - 8x raton laveur
 - 8x ours brun
 - 36x habitant d'arbre (souris, écureuil, hibou, pivert, fourmi, mille-pattes)

Cartes



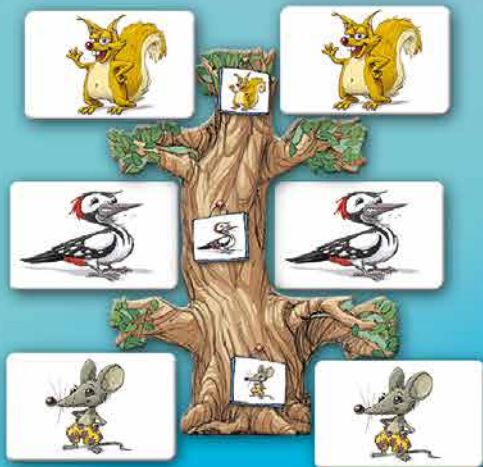
Arbres



Chaque joueur essaye de remplir en premier les branches de son arbre avec des visiteurs. Si les hôtes ne viennent pas de plein gré, on peut essayer de les appâter avec des fruits rouges. Mais attention à l'insatiable raton laveur qui essaye de temps à autre de partir avec notre réserve de fruits. En outre il y a le grincheux ours brun qui aime chasser les hôtes solitaires de leur branche !

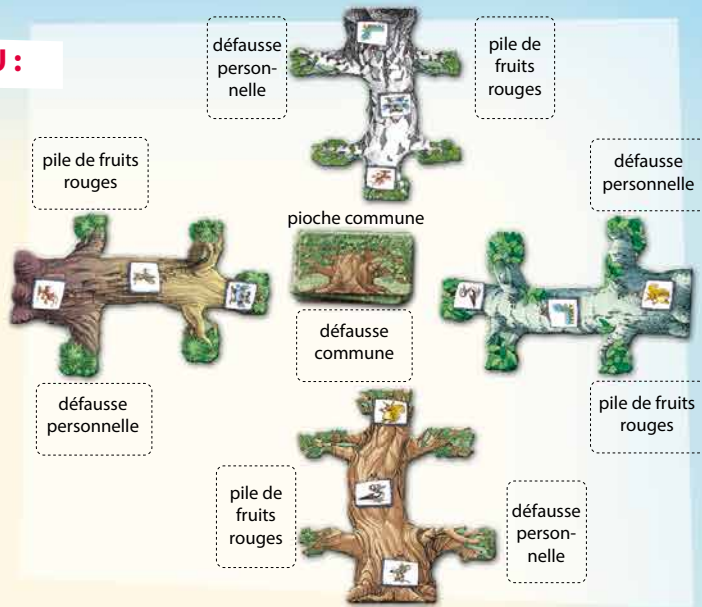
OBJECTIF DU JEU :

Le jeu se termine immédiatement dès qu'un joueur a réussi d'accueillir 3 paires d'animaux dans son arbre. Ce joueur est déclaré vainqueur.



PRÉPARATION DU JEU :

Chaque joueur choisi un arbre et le pose devant soi. Toutes les cartes sont mélangées afin de former la pioche (face cachée) au milieu de la table. Le joueur qui a passé une nuit à l'hôtel en dernier sera le premier joueur.



DÉROULEMENT DU JEU :

Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.
Le joueur actif choisi une des actions suivantes :

A) Piocher une ou plusieurs cartes.

Le joueur actif doit piocher au moins une carte.

- S'il révèle un animal (souris, écureuil, hibou, pivert, fourmi, mille-pattes) pour lequel une place est libre dans son arbre, le joueur pose l'animal sur cette branche. **Son tour s'arrête.**
- S'il révèle un animal (souris, écureuil, hibou, pivert, fourmi, mille-pattes) pour lequel il n'y a pas de place dans son arbre, le joueur le pose face cachée à côté de son arbre sur sa défausse personnelle. Il peut décider de **continuer à piocher ou d'arrêter son tour.**
- S'il révèle un fruit rouge il le place face visible sur sa pile de fruits rouges personnelle. Il peut décider de **continuer à piocher ou d'arrêter son tour.**

[Remarque : les fruits rouges (au moins 2) sont utilisés pour attirer les animaux. Ils ne peuvent pas être utilisés dans le même tour qu'ils ont été trouvés. Ils sont disponibles uniquement à partir du tour suivant !]

- S'il révèle un **raton laveur** il perd tous ses fruits rouges (s'il en possède). Le raton laveur ainsi que tous ces fruits sont posés, faces cachées, sur la défausse commune (à côté de la pioche commune). **Son tour s'arrête.**
- S'il révèle un **ours brun** il doit, si possible, chasser un animal solitaire de l'arbre d'un autre joueur (de son choix). Cet animal ainsi que l'ours brun sont posés, faces cachées, sur la défausse commune. **Son tour s'arrête.**

[Remarque : l'ours brun ne peut pas séparer un couple d'animaux. De plus il ne chasse jamais un animal hors de son arbre à soi.]

Exemple :

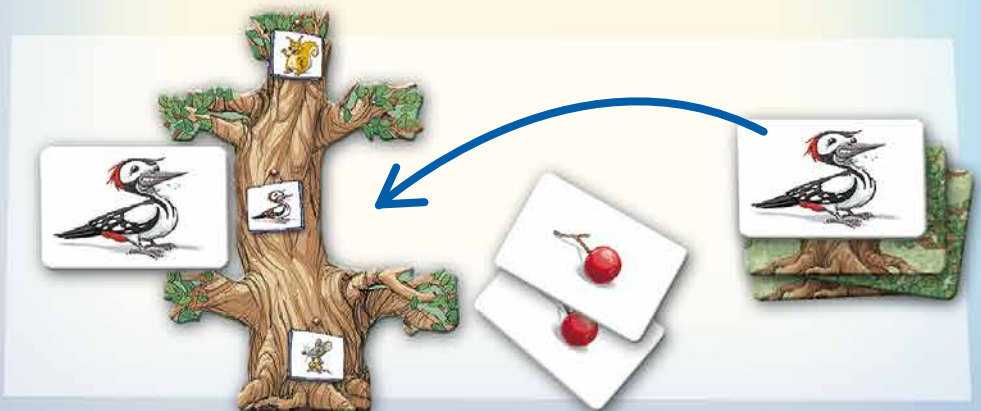
Pierre possède un couple d'hiboux dans son arbre. Suzanne loge un mille-pattes solitaire sur une branche et Michel n'a aucun visiteur. Lors de son tour, Anne révèle un ours brun. La règle du couple l'empêche de chasser un hibou chez Pierre. Michel n'ayant aucun visiteur, Anne est obligée de chasser le Mille-pattes chez Suzanne.



B) appâter ou choisir un animal

Avec des fruits rouges (collectés pendant des tours précédents !) il est possible :

- d'appâter un animal chez un joueur adverse de son choix.
Pour ceci il doit payer **1 fruit rouge au joueur visé** et **1 fruit rouge à la défausse commune**. Ensuite il définit clairement l'animal qu'il estime trouver dans la défausse personnelle du joueur visé.
Si cet animal est présent il le reçoit et le place sur la branche correspondante de son arbre.
Si sa supposition n'est pas correcte rien ne se passe. Ça vaut donc la peine de faire attention à quels animaux se trouvent dans quel défausse ! **En tout cas, son tour s'arrête.**
- de choisir un animal de la défausse commune.
Pour ceci il doit payer **4 fruits rouges à la défausse commune**.
S'il choisit un animal qui manque dans son arbre (souris, écureuil, hibou, pivert, fourmi, mille-pattes) il le place sur la branche correspondante.



S'il choisit un animal qu'il souhaite «cacher» des autres joueurs, il le pose face cachée sur sa défausse personnelle.

Ensuite il remet la défausse commune, face cachée, au milieu de la table. **Son tour s'arrête.**

[Remarque : il est permis de 'cacher' un raton laveur ou un ours brun dans sa défausse personnelle.]

[Remarque : les 2 ou 4 fruits rouges sont payables à l'avance. Si au début de son tour on n'a pas suffisamment de fruits rouges l'action 'Appâter un animal ou Choisir un animal ne peut pas être effectuée.]

Important :

Si pendant le jeu la pioche commune est épuisée, toutes les cartes de la défausse commune ainsi que toutes les cartes des défausses personnelles de chaque joueur (excepté les fruits rouges !) sont ramassées, mélangées et forment une nouvelle pioche commune, face cachée.

www.logis.lt

LOGISTM

LES ARBRES SONT TRÈS IMPORTANTS

Les arbres contribuent à la santé générale de l'écosystème en fournissant un habitat, une protection et de la nourriture à bon nombre d'animaux. Il est donc naturel que partout où des arbres sont plantés, le monde animalier suit sous peu. Les arbres peuvent héberger une grande variété d'oiseaux et de petits animaux comme les écureuils et les hiboux. Les fleurs, fruits, feuilles, bourgeons et boisés d'arbres sont utilisés par de nombreuses espèces de manière très individuelle. Des bactéries et champignons qui poussent sur ou dans certaines parties des arbres, provoquent la pourriture, ce qui facilite la nidification de certains oiseaux et donne de la fertilité au sol et rend sa structure agréable pour certains animaux terrestres.

Sans arbres, il n'y aurait non plus pas de vie humaine sur terre. Le CO2 étant toxique pour l'homme, il est donc vital que les arbres le suppriment. 100 arbres éliminent environ cinq tonnes de CO2 et 500 kilos d'autres polluants au cours de leur vie. De plus, les arbres peuvent abaisser la température ambiante de 5 à 8 degrés dans les zones urbaines. L'ombre que rendent les arbres protège les animaux de la chaleur en plein air.

Voilà pourquoi les arbres sont si importants.

