



Was wir gefunden haben

Autor / Illustrator:
Gediminas Akelaitis

Für 1–4 Spieler ab 3 Jahren
Spieldauer: 10 Minuten

SPIELINHALT:

- vorgefertigter Garten
- 1 Kind und 1 Hase
- 15 Gemüse
- 15 Karten
- Anleitung

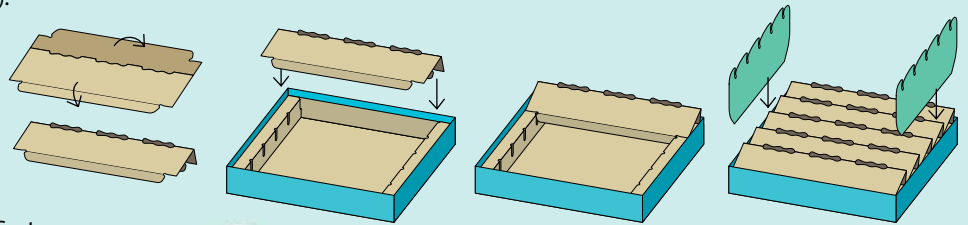
Im Garten wachsen Kartoffeln, Karotten, Zwiebeln und Rüben. Aber man sieht nur Blätter. Das Gemüse selbst versteckt sich unter der Erde. Wenn ich dich bitte, eine rote Bete aus dem Boden zu ziehen, erkennst du sie dann an den Blättern?

Pech gehabt, wenn du das falsche Gemüse herausgezogen hast. Egal. Du musst es nicht wegwerfen, die Hasen knabbern gerne daran.

- Das Spiel bringt bei, Gemüse kennenzulernen
- Entwickelt die Feinmotorik
- Nachhaltigkeitserziehung

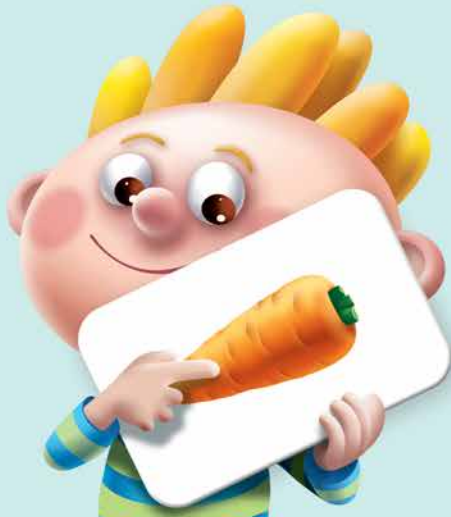
Vorbereitung

1. Baut den Gemüsegarten gemäß dem angegebenen Beispiel zusammen (baut 5 Gemüsebeete an).
2. Steckt die Enden des Gartens ein.
3. Pflanzt alle 15 Gemüse in zufälliger Reihenfolge in die Beete.
4. Mischt die Karten und legt sie verdeckt als Nachziehstapel auf den Tisch vor dem Garten auf der rechten Seite.
5. Platziert die Hasenfigur am linken Rand des Gartens in das erste (am weitesten entfernte) Loch. Platziert dementsprechend eine Kinderfigur am rechten Ende des Gartens.



Spielziel

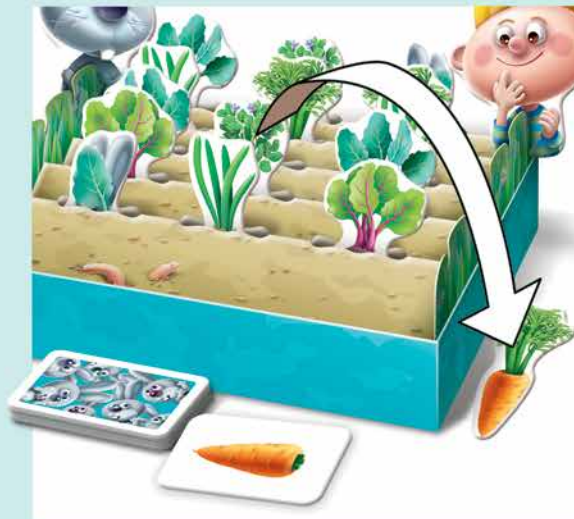
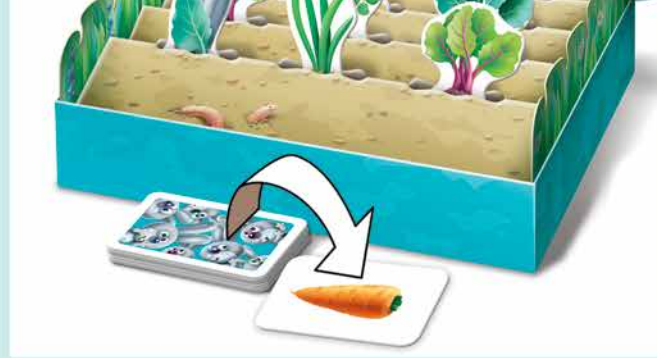
Dieses gelbhaarige Kind möchte dein Freund sein. Es beherrscht den Garten, kennt ihn sehr gut und weiß, was wo wächst. Mal sehen, ob du es auch weißt? Der neue Freund wird dich bitten, Gemüse zu finden. Versuche, ihn nicht zu enttäuschen.



Spielverlauf

Der älteste Spieler beginnt. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der Spieler, der am Zug ist, nimmt die oberste verdeckte Karte vom Stapel und legt sie offen neben den Stapel auf den Tisch. Die Karte zeigt ein Gemüse, das gefunden werden muss (die Aufgabe ist für alle Spieler sichtbar). Der Spieler muss das im Garten wachsende Gemüse anhand seiner Blätter identifizieren und aus dem Beet herausziehen. Man darf seine Meinung nicht ändern. Das herausgezogene Gemüse kann nicht wieder „angebaut“ werden. Es wird allen Spielern gezeigt:

- **Wenn das herausgezogene Gemüse das richtige ist und gesund ist.**
Großartig. Platziere das Gemüse am Ende des Gemüsegartens neben der Kinderfigur. Bewege die Kinderfigur einen Schritt vorwärts. Dann ist der nächste Spieler dran.
- **Wenn das herausgezogene Gemüse nicht das richtige ist oder bereits gefressen wurde.**
Du hast kein Glück gehabt. Gib dem Hasen das Gemüse – platziere es am Ende des Beetes in der Nähe der Hasenfigur. Bewege die Hasenfigur ein Feld nach vorne. Der nächste Spieler ist dran.
- **Wenn du ein schelmisches Häschen im Beet gefunden hast,** musst du es neben die Häschenfigur stellen. Bewege die Hasenfigur ein Feld nach vorne. Der nächste Spieler ist an der Reihe.



Spielende

Das Spiel endet, wenn die Kinderfigur bei den Spielern ankommt. Der Besitzer des Gartens gratuliert dir und freut sich über deine Auffassungsgabe.

Das Spiel endet aber auch, wenn als erstes die Hasenfigur beim Spieler angehoppelt kommt. Das bedeutet, ihr kennt das Gemüse also noch nicht wirklich gut.

Trotzdem haben dich die Tiere wirklich gern.

LOGIS™

