

Illustration:

Gediminas Akelaitis

Autor:

Giorgio Galbusera

Für 2–5 Spieler

ab 4 Jahren.

Dauer: ca. 15 Minuten

SPIELINHALT:

- 1 Spielbrett
- 1 Rotkäppchen
- 1 Wolf
- 1 Haus
- 32 Plättchen (24 Lebensmittel in Paaren, 5 Wolf, 3 Jäger)
- Spielanleitung



ROTKÄPPCHENS PIZZA EXPRESS

Dies ist ein kooperatives Familienspiel, bei dem alle gemeinsam auf dasselbe Ziel hinarbeiten.

Du kennst sicher die Geschichte von Rotkäppchen und dem Wolf. Hilf Rotkäppchen, die Pizza rechtzeitig zur Großmutter zu bringen, bevor der Wolf ankommt! Sammelt Lebensmittel, weicht den Wölfen aus und bittet den Jäger um Hilfe.

Ein unterhaltsames und spannendes Merkspiel, bei dem alle gemeinsam gewinnen oder verlieren.



Vorbereitung

Nimm alle Spielteile aus der Schachtel. Lege das Spielbrett auf den Karton (oder auf den Tisch). Stelle das Haus, Rotkäppchen und den Wolf auf die markierten Felder des Brettes (siehe Beispiel).

Bereite nun die Plättchen vor: Wenn jüngere Kinder mitspielen, entferne 1 oder 2 Wolf-Plättchen (dadurch wird das Spiel leichter). Mische alle verbleibenden Plättchen und lege sie verdeckt auf den Tisch.

Das war's! Jetzt kann das Märchen-Abenteuer „Rotkäppchens Pizza-Express“ beginnen!





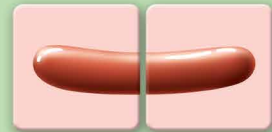
Ziel des Spiels

Alle Spieler arbeiten zusammen, um Rotkäppchen zu helfen, ihre Pizza zur Großmutter zu liefern, bevor der Wolf dort ankommt. Dazu müsst ihr Plättchen aufdecken, Lebensmittelpaare finden und vermeiden, dass der Wolf zu schnell vorrückt. Gutes Gedächtnis und Teamarbeit sind entscheidend für den Sieg!

Spielablauf

Bestimmt die Reihenfolge der Spieler. Für eine lustige Variante darf der Spieler beginnen, der zuletzt Pizza gegessen hat. Die Spieler sind im Uhrzeigersinn an der Reihe. **Während deines Zuges: Decke 2 Plättchen auf**, zeige sie allen Spielern und befolge folgende Regeln:

- **Zwei gleiche Lebensmittelplättchen** (z. B. zwei halbe Würste): Entferne sie vom Spielfeld. Rotkäppchen darf 1 Feld auf ihrem Weg vorrücken.
- **Zwei verschiedene Lebensmittelplättchen** (oder 1 Lebensmittel- und 1 Jäger-Plättchen, oder 2 Jäger-Plättchen): Nichts passiert. Merkt euch die Positionen und legt die Plättchen verdeckt zurück.
- **Ein Wolf-Plättchen** (entweder mit einem Lebensmittel oder einem weiteren Wolf): Der Wolf rückt für jedes aufgedeckte Wolf-Plättchen 1 Feld vor. Merkt euch die Positionen und legt die Plättchen verdeckt zurück.
- **Ein Wolf-Plättchen und ein Jäger-Plättchen**: Entferne beide Plättchen vom Spielfeld.



Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Spielende

Das Team gewinnt, wenn Rotkäppchen das Haus der Großmutter erreicht, bevor der Wolf dort ankommt. Ihr verliert, wenn der Wolf zuerst bei der Großmutter ist.

Spielhinweise

Zusammenarbeit ist der Schlüssel: Da dies ein kooperatives Spiel ist, dürft ihr euch gegenseitig helfen, indem ihr euch überlegt, welche Plättchen ihr aufdeckt und euch bereits gezeigte Positionen merkt. Plant eure Züge gemeinsam!

Gutes Gedächtnis hilft: Vergesst nicht, wo sich Wolf-Plättchen befinden. Achtet auf die Positionen der Jäger-Plättchen und merkt sie euch für spätere Runden. So könnt ihr Wolf-Plättchen gezielt vermeiden.

Genießt das Abenteuer – und möge Rotkäppchen ihre Pizza sicher liefern!